



INSPECTORATUL
ȘCOLAR JUDEȚEAN
BIHOR



Concursul de Matematică și Informatică „Gheorghe S. Nadiu” Regulament de organizare și desfășurare

Concursul de Matematică și Informatică „Gheorghe S. Nadiu” este organizat de Filiala Bihor a Societății de Științe Matematice din România în colaborare cu firma Qubiz, Inspectoratul Școlar Județean Bihor și Facultatea de Informatică și Științe a Universității din Oradea.

Concursul se adresează elevilor din clasele IX–XII de liceu, cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru matematică și informatică.

1. Concursul de Matematică este individual, programa de concurs fiind afișată pe site-ul concursului. Subiectul de la fiecare clasă va fi compus din 4 probleme, fiecare problemă fiind notată cu puncte de la 0 la 7. Timpul de lucru este de 3 ore.

Evaluarea lucrărilor se va face de către Comisia de evaluare, comisie care este compusă din:

- cadre didactice de la Departamentul de Matematică și Informatică din cadrul Facultății de Științe a Universității din Oradea;
- cadre didactice din învățământul preuniversitar care au avut în ultimii ani rezultate notabile la concursurile de matematică.

Fiecare problemă va fi corectată de către doi profesori evaluatori. Aceștia vor acorda un număr întreg de puncte, punctajul final pe problemă fiind media aritmetică a celor două punctaje. În cazul în care diferența dintre punctajele acordate de cei doi evaluatori este mai mare sau egală cu 2 puncte, soluția problemei va fi reevaluată de un al treilea evaluator care va acorda punctajul final pe problemă. Punctajul final pe lucrare este suma punctajelor obținute pe fiecare din cele 4 probleme.

2. Concursul de Informatică este un concurs pe echipe, constând din prezentarea unui proiect. Echipele formate din câte 1-4 elevi vor prezenta câte un proiect informatic realizat de ei. Proiectele pot fi jocuri, site-uri, aplicații web sau mobile, etc.

Fiecare școală poate înscrie la concurs cel mult două echipe.

Evaluarea proiectelor se va face de către o comisie formată din:

- specialiști din domeniul I.T. de la firma Qubiz;
- cadre didactice din învățământul preuniversitar;
- cadre didactice de la Departamentul de Matematică și Informatică din cadrul Facultății de Științe a Universității din Oradea;



INSPECTORATUL
ȘCOLAR JUDEȚEAN
BIHOR



La evaluarea proiectelor prezentate se vor aprecia: utilitatea practică, interfața prietenoasă (produsul trebuie să fie ușor de folosit de către utilizator), originalitatea (ce noutăți aduce în domeniul propus), complexitatea proiectului din punct de vedere soft și eventual hard, documentația completă de utilizare (în format electronic sau tipărit), prezentarea produsului (modul în care echipa convinge juriul despre necesitatea folosirii produsului și a avantajelor oferite de către acesta față de alte produse existente, evidențierea noutăților aduse, claritatea expunerii), e.t.c.

Fiecare membru al comisiei de evaluare va acorda un punctaj cuprins între 0-100 de puncte, punctajul final fiind media aritmetică a punctajelor acordate de fiecare evaluator.

La acest concurs nu sunt acceptate contestații.

Premii. La fiecare an de studiu se vor acorda câte un premiu I, II și III și mențiuni. În funcție de rezultatele obținute de candidați, se mai pot acorda mențiuni speciale și eventual premii speciale. Quantumul premiilor și numărul mențiunilor se stabilesc de către comisia de organizare.

Înscrierea candidaților se va face de către un reprezentant al școlii prin completarea unui formular on-line. **Nu se admit înscrieri individuale.**

Formularul de înscriere a candidaților și alte informații se găsesc la pagina web a concursului, <http://www.stiinte.uoradea.ro/concursul-nadiu>

Comisia de organizare